**PROJECT CHARTER**

**Version 1.1**

**Lịch sử chỉnh sửa**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Ngày cập nhật** | **Người chỉnh sửa** | **Nội dung** | **Phiên bản** |
| 1 | 14/05/2024 | Phạm Nguyễn Gia Hưng | Chỉnh sửa lần đầu | 1.0 |
| 2 | 30/06/2024 | Trịnh Gia Tiến | Chỉnh sửa lần hai | 1.1 |
| 3 | 29/07/2024 | Phạm Nguyễn Gia Hưng | Chỉnh sửa lần ba | 1.2 |

**Stakeholders chính**:

Client Khách hàng: Thầy Huy, Thầy khoa

Sponsor Nhà đầu tư

Project manager: Phạm Nguyễn Gia Hưng

Project team members: Phạm Nguyễn Gia Hưng, Trịnh Gia Tiến, Nguyễn Huy Hoàng

**Tổng quan dự án**

-Ngày nay nhu cầu giải trí ngày càng tăng cao, rất nhiều hình thức giải trí được ra đời. Một trong số đấy là hệ thống đọc truyện tranh online. Rất nhiều hệ thống ra đời để đáp ứng nhu cầu đọc truyện trực tuyến.

- Trong dự án này, một hệ thống web được phát triển để đọc nhiều thể loại truyện khác nhau. Mục đích của hệ thống này là cho phép người dùng truy cập và đọc nhiều loại truyện, với bất kì thể loại nào và ở bất kì đâu và lúc nào bạn muốn.

**Mục tiêu dự án**

Các mục tiêu chính của ứng dụng Web đọc truyện tranh

* Nâng cao trải nghiệm của người dùng khi thưỏnng thức truyện tranh.
* Đáp ứng được nhu cầu dọc truyện với nhiều thể loại khác nhau.
* Giúp người dùng được giải trí sau 1 ngày làm việc hiệu quả.
* Có nhiều tính năng phụ hấp dẫn để thu hút người dùng

**Quá trình thực hiện dự án:**

* **Công cụ thực hiện:**

1. Lưu trữ sourcecode: Github
2. Quản lí lỗi: Github
3. CI/CD: Git, Github
4. Deploy host: Heroku
5. Deploy frontend: Vercel
6. Code IDE; Jetbrain, visual studio
7. Database: PostgreSQL

* **Kết quả cuối cùng của dự án:** 
  + Đầu ra: Hoàn thành 1 webiste đọc truyện tranh với đầy đủ thể loại, hoàn thanh các tính năng cơ bản cần có của 1 website đọc truyện + các tính năng nâng cao nhằm thu hút nhiều người dùng sử dụng.
  + Lợi nhuận: nhiều người dùng sử dụng cảm thấy hài lòng sẽ giới thiệu với những người khác về trải nghiệm khi đọc truyện trên web, từ đó gây ra tính tò mò, thu hút nhiều người dùng hơn. Khi đã có nhiều người sử dụng, sẽ phát triển thêm tính năng donate từ đó thu về lợi nhuận lớn hơn.

Project Charter: Web dạy học trực tuyến 05.11.2021

* **Tác động**: ứng dụng góp phần nâng cao nhu cầu giải trí của người dùng, giảm bớt khả năng nghiện game ở trẻ nhỏ ,trẻ em có thể giairi trí bằng cách đọc truyện thay vì chơi game, có thể đọc ở bất cứ đâu, vào bất kì khi nào, không giới hạn nội dung nào.
* **Các giai đoạn được thực hiện:** 
  + Giai đoạn bắt đầu: xác định nhu cầu và mục tiêu của ứng dụng, thu nhập yêu cầu của stakeholder và khách hàng, chuẩn bị soạn các tài liệu cần thiết
  + Giai đoạn lên kế hoạch: xác định các công việc cần thực hiện, lên kế hoạch cho từng hoạt động, công việc, phụ thuộc, mốc thời gian, xác định các khoảng chi tiêu cần thiết, lên kế hoạch quản lý rủi ro, xác định và thông tin cho các stakeholders, lập ra danh sách các tiêu chí cần đạt được để có sự chấp thuận của khách hàng.
  + Giai đoạn phát triển: cần duy trì trạng thái và liên lạc giữa các thành viên, thường xuyên họp để báo cáo tiến độ công việc được phân công, so sánh các báo cáo với kế hoạch dự án đã đề ra trước đó, cần cập nhật thông tin liên tục cho nhà đầu tư và các stakeholders.
  + Giai đoạn hoàn thành: giao sản phẩm cuối cùng cho khách hàng, bàn giao tài liệu dự án cho doanh nghiệp, chấm dứt hợp đồng với nhà cung cấp, giải phóng các nguồn lực của dự án và thông báo về việc kết thúc dự án cho tất cả các bên liên quan.

**Ngân sách dự án**

- Thành phần trong team: Project Manage, Developers, Testers, DevOps, UX/UI Designer.

- Tính năng: bao gồm tất cả tính năng cần phải có, tính năng nâng cao và mở rộng không bắt buộc. - Chi phí:

- Số lượng người tham gia phát triển phần mềm là: 3 người.

∙ Tiền thuê 1 người/giờ: 150.000 VNĐ

∙ Thời gian: 10h/tuần/người

∙ Thời gian dự kiến: 3 (người) x 10 (h/tuần) x 8 (tuần) = 240 (giờ).

∙ Tiền nhân thực: 240 (giờ) x 150,000 (VNĐ/giờ) = 3,600,000VNĐ.

- Chi phí thuê hosting: 7$ >= 120,000 VNĐ/ tháng \*3 = 360.000VNĐ

- Chi phí phát sinh thêm như photo tài liệu, chạy quảng cáo...: 3,000,000 VNĐ

- Các chi phí phát sinh khác: 2,000,000 VNĐ.

- Tổng chi phí dự kiến: 8,960,000VNĐ

**Cạnh tranh:**

1. **Truyenqq:**

- Ưu điểm:

o Dễ sử dụng

o Cơ sở dữ liệu khổng lồ về các loại truyện

o Truyện ra mắt sớm hơn các website khác

o Giao diện thân thiện

- Nhược điểm:

o Nhiều quảng cáo

o Giao diện xấu nếu xem bằng đt

**b. Nettruyen:**

- Ưu điểm:

* Nhiều tính năng độc đạo
* Có thể lọc truyện theo ý thích
* Ít quảng cáo

- Nhược điểm:

* Khả năng chịu tải kém
* Nhiều quảng cáo
* Giao diện xấu

**C. Otruyen.cc**

Ưu điểm:

* Có thể trích xuát dữ liẹu
* Ko có quảng cáo

- Nhược điểm:

o Giao diện xấu

o Ít truyện

o ko có chức năng đăng nhập

**Ràng buộc, Dự tính, Rủi ro và phụ thuộc**

* Ràng buộc
  + Chi phí đầu tư dự án.
  + Chất lượng của dự án.
  + Thỏa mãn yêu cầu của khách hàng.
  + Rủi ro không mong muốn.
  + Tài nguyên có sẵn (công cụ, trang bị, nguyên vật liệu, v..v..).
  + Thời gian thực hiện dự án
* Dự tính
  + Các thành viên trong nhóm dự án sẽ có các nguồn lực cần thiết để hoàn thành công việc cá nhân đúng hạn.
  + Chi phí nhân sự sẽ không thay đổi trong chu kỳ dự án.
  + Các chi phí vật liệu và tài nguyên khác sẽ vẫn nhất quán trong suốt dự án.
  + Tất cả các thiết bị sẽ ở trong tình trạng hoạt động trong suốt chu kỳ của dự án.
  + Khách hàng sẽ nhận được sản phẩm dúng yêu cầu, đúng thời hạn
* Rủi ro và phụ thuộc
  + Sự tranh luận, phản đối giữa các thành viên trong nhóm.
  + Phát triển dự án dựa trên nhiều dự án đã tồn tại trước đó
  + Khách hàng thay đổi, bổ sung thêm yêu cầu.
  + Thành viên nhóm có vấn đề sức khỏe hoặc bất khả kháng.
  + Xuất hiện chi phí nằm ngoài dự tính.